

## 定期情報開示

項目	内容																								
<b>(1) 発行者情報</b>																									
イ) 発行者の名称、所在地及び登録番号	<p>発行者の名称: Aptos Japan株式会社      所在地: 東京都港区芝浦1-1-1      会社法人等番号: 0104-01-151474</p>																								
ロ) 発行者の沿革	<p>当社は、漫画を中心とした電子書籍分野において日本でリードし東京証券取引所に上場している株式会社Link-Uと、ブロックチェーン関連分野で豊富な実績を有する株式会社HashPortの2社によるジョイントベンチャーとして、2020年3月2日に設立されました。</p> <p>設立以降の経緯は以下のとおりであります。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>年 月</th> <th>事 項</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2020年3月</td> <td>東京都港区南青山において株式会社Hashpaletteを設立</td> </tr> <tr> <td>2021年3月</td> <td>パレットのコンソーシアムブロックチェーンのテストネットをローンチ</td> </tr> <tr> <td>2021年7月</td> <td>日本初IEOによる資金調達を実施(PLT)</td> </tr> <tr> <td>2021年8月</td> <td>パレットのコンソーシアムブロックチェーンのメインネットをローンチ</td> </tr> <tr> <td>2021年9月</td> <td>PLTのステーキング機能の追加</td> </tr> <tr> <td>2021年12月</td> <td>HashpaletteからHashPaletteへと社名変更を行い、本社を港区芝へ移転</td> </tr> <tr> <td>2022年1月</td> <td>株式会社HashPortが株式会社Link-Uの保有するHashPalette株式の全てを取得し、完全子会社化</td> </tr> <tr> <td>2023年6月</td> <td>林孝之が代表取締役CEOに就任</td> </tr> <tr> <td>2023年9月</td> <td>本社を港区芝浦へ移転</td> </tr> <tr> <td>2024年2月</td> <td>国内5例目となるIEOによる資金調達を実施(ELF)</td> </tr> <tr> <td>2024年10月</td> <td>Aptos Labs (Matonee Inc.)が株式会社HashPortの保有するHashPalette株式の全てを取得し、完全子会社化 ムハンマド・シャイフが代表取締役に就任</td> </tr> </tbody> </table>	年 月	事 項	2020年3月	東京都港区南青山において株式会社Hashpaletteを設立	2021年3月	パレットのコンソーシアムブロックチェーンのテストネットをローンチ	2021年7月	日本初IEOによる資金調達を実施(PLT)	2021年8月	パレットのコンソーシアムブロックチェーンのメインネットをローンチ	2021年9月	PLTのステーキング機能の追加	2021年12月	HashpaletteからHashPaletteへと社名変更を行い、本社を港区芝へ移転	2022年1月	株式会社HashPortが株式会社Link-Uの保有するHashPalette株式の全てを取得し、完全子会社化	2023年6月	林孝之が代表取締役CEOに就任	2023年9月	本社を港区芝浦へ移転	2024年2月	国内5例目となるIEOによる資金調達を実施(ELF)	2024年10月	Aptos Labs (Matonee Inc.)が株式会社HashPortの保有するHashPalette株式の全てを取得し、完全子会社化 ムハンマド・シャイフが代表取締役に就任
年 月	事 項																								
2020年3月	東京都港区南青山において株式会社Hashpaletteを設立																								
2021年3月	パレットのコンソーシアムブロックチェーンのテストネットをローンチ																								
2021年7月	日本初IEOによる資金調達を実施(PLT)																								
2021年8月	パレットのコンソーシアムブロックチェーンのメインネットをローンチ																								
2021年9月	PLTのステーキング機能の追加																								
2021年12月	HashpaletteからHashPaletteへと社名変更を行い、本社を港区芝へ移転																								
2022年1月	株式会社HashPortが株式会社Link-Uの保有するHashPalette株式の全てを取得し、完全子会社化																								
2023年6月	林孝之が代表取締役CEOに就任																								
2023年9月	本社を港区芝浦へ移転																								
2024年2月	国内5例目となるIEOによる資金調達を実施(ELF)																								
2024年10月	Aptos Labs (Matonee Inc.)が株式会社HashPortの保有するHashPalette株式の全てを取得し、完全子会社化 ムハンマド・シャイフが代表取締役に就任																								

2025年4月	エイブリー・チンが代表取締役に就任
2025年6月	HashPaletteからAptos Japanへと社名を変更

ハ)発行者及びその関係会社が営む主な事業の概要	<p>主な事業概要は以下のとおりであります。</p> <p>① Aptos Japan株式会社(当社、発行者)</p> <p>NFT(Non-Fungible Token)を重点領域として、NFT流通に最適化されたブロックチェーンネットワーク「パレットチェーン」を開発。2021年7月には日本初のIEOによる資金調達を実施したPLT(パレットトークン)の発行・流通に加え、独自NFTマーケットプレイス「PLT Place」の運営、ブロックチェーンゲームのパブリッシング等、技術基盤からコンテンツ発信まで一貫したサポートを提供しています。</p> <p>②Aptos Labs</p> <p>Meta Platforms, Inc. (以下「Meta社」といいます。旧Facebook)のステークルコインプロジェクト「Libra(リブラ)」「Diem(ディエム)」のチームが独立して2022年10月に設立したLayer1ブロックチェーン企業です。暗号資産を活用した金融・決済領域への深い知見と高性能のチェーンを武器に、主に金融領域において、マイクロソフト、SKテレコム、フランクリン・テンプルトンなどと提携しています。</p>
-------------------------	--

二)発行者の役員の氏名及び経歴	当社の役員経歴は以下のとおりであります。

ホ)発行者の業績の概要	<p>2026年3月期月次累計(2025年9月末時点)の売上高は49,496千円、経常利益は▲153,110千円、当期純利益は▲153,128千円となりました。</p> <p>2026年3月期も、ゲーム事業及びTHE LANDのエコシステム拡充やユーザー数増加に向けた施策を随時行っていく予定であります。</p>																						
ヘ)発行者の財務の状況	<p>経営成績及び財政状態の主要な項目は以下のとおりであります。なお、IEO(付随取引含む)の会計処理は暫定処理を行っており、今後の会計基準公表などの動向によっては追溯的に修正される可能性があります。</p> <p>2026年3月期実績月次累計(2025年9月末時点)</p> <p><b>貸借対照表の概要</b> (千円)</p> <p><b>【資産の部】</b></p> <table> <tbody> <tr> <td>流動資産</td> <td>269,748</td> </tr> <tr> <td>固定資産</td> <td>64,513</td> </tr> <tr> <td>繰延資産</td> <td>---</td> </tr> <tr> <td><b>資産合計</b></td> <td><b>334,261</b></td> </tr> </tbody> </table> <p><b>【負債の部】</b></p> <table> <tbody> <tr> <td>流動負債</td> <td>34,681</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>【純資産の部】</b></p> <table> <tbody> <tr> <td>資本金(※)</td> <td>370,000</td> </tr> <tr> <td>利益剰余金等</td> <td>▲ 70,420</td> </tr> <tr> <td><b>負債・純資産合計</b></td> <td><b>334,261</b></td> </tr> </tbody> </table> <p>(※)『資本準備金』を含む</p> <p><b>損益計算書の概要</b> (千円)</p> <table> <tbody> <tr> <td>売上高</td> <td>49,496</td> </tr> <tr> <td>経常利益</td> <td>▲153,110</td> </tr> <tr> <td>当期純利益</td> <td>▲153,128</td> </tr> </tbody> </table>	流動資産	269,748	固定資産	64,513	繰延資産	---	<b>資産合計</b>	<b>334,261</b>	流動負債	34,681	資本金(※)	370,000	利益剰余金等	▲ 70,420	<b>負債・純資産合計</b>	<b>334,261</b>	売上高	49,496	経常利益	▲153,110	当期純利益	▲153,128
流動資産	269,748																						
固定資産	64,513																						
繰延資産	---																						
<b>資産合計</b>	<b>334,261</b>																						
流動負債	34,681																						
資本金(※)	370,000																						
利益剰余金等	▲ 70,420																						
<b>負債・純資産合計</b>	<b>334,261</b>																						
売上高	49,496																						
経常利益	▲153,110																						
当期純利益	▲153,128																						

ト)発行者の社員数、組織及び機関	<p>当社の社員数、機関、及び組織の状況は以下のとおりであります。</p> <p>2025年11月30日現在</p> <table border="1" data-bbox="663 399 1441 608"> <tr> <td>社員数</td><td>4名</td></tr> <tr> <td>機 関</td><td>取締役会設置会社</td></tr> <tr> <td>組 織</td><td>ゲーム運営2名、エンジニア1名、コーポレート1名</td></tr> </table>	社員数	4名	機 関	取締役会設置会社	組 織	ゲーム運営2名、エンジニア1名、コーポレート1名									
社員数	4名															
機 関	取締役会設置会社															
組 織	ゲーム運営2名、エンジニア1名、コーポレート1名															
チ)発行者の株式の状況	<p>当社の発行済株式数は以下のとおりであります。</p> <p>2025年11月30日現在</p> <table border="1" data-bbox="663 810 1441 1019"> <tr> <td>種 類</td> <td>発行数(株)</td> </tr> <tr> <td>普通株式</td> <td>37,000</td> </tr> <tr> <td>計</td> <td>37,000</td> </tr> </table> <p>当社の大株主の状況は以下のとおりであります。</p> <p>2025年11月30日現在</p> <table border="1" data-bbox="663 1208 1441 1507"> <thead> <tr> <th>氏名又は名称</th> <th>所有株式数(株)</th> <th>発行済株式(自己株式除く。)の総数に対する所有株式数の割合</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Aptos Labs (Matonee Inc.)</td> <td>37,000</td> <td>100%</td> </tr> <tr> <td>計</td> <td>37,000</td> <td>100%</td> </tr> </tbody> </table>	種 類	発行数(株)	普通株式	37,000	計	37,000	氏名又は名称	所有株式数(株)	発行済株式(自己株式除く。)の総数に対する所有株式数の割合	Aptos Labs (Matonee Inc.)	37,000	100%	計	37,000	100%
種 類	発行数(株)															
普通株式	37,000															
計	37,000															
氏名又は名称	所有株式数(株)	発行済株式(自己株式除く。)の総数に対する所有株式数の割合														
Aptos Labs (Matonee Inc.)	37,000	100%														
計	37,000	100%														

	<p>(リ)発行者のコーポレート・ガバナンスの状況</p>	<p>2021年4月1日付で取締役会設置会社に移行し、定期的に取締役会を開催しております。また、監査役を設置し取締役の職務執行も対象とした監査役監査を実施しております。</p>										
<p><b>(2) 新規暗号資産の発行及び販売等の状況(追加発行等の状況を含む)</b></p>												
	<p>当社は、株式会社bitFlyerによる2024年2月23日付「エルフトークン(ELF Token)の販売結果に関する開示情報」にてお知らせのとおり、2024年2月9日から2024年2月20日を販売申込期間として国内5例目となるIEO(Initial Exchange Offering)における新規発行トークンの販売を行いました。販売の概要は以下のとおりであります。</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="235 983 654 1051">新規暗号資産の名称</th><th data-bbox="654 983 1448 1051">エルフトークン(ELF Token)</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="235 1073 654 1140">新規暗号資産の総発行量</td><td data-bbox="654 1073 1448 1140">1,000,000,000 ELF</td></tr> <tr> <td data-bbox="235 1163 654 1230">新規暗号資産の販売総量</td><td data-bbox="654 1163 1448 1230">100,000,000 ELF</td></tr> <tr> <td data-bbox="235 1253 654 1320">新規暗号資産の販売価格</td><td data-bbox="654 1253 1448 1320">12.50円／ELF</td></tr> <tr> <td data-bbox="235 1343 654 1410">新規暗号資産の販売総額</td><td data-bbox="654 1343 1448 1410">1,250,000,000円(税込)</td></tr> </tbody> </table>	新規暗号資産の名称	エルフトークン(ELF Token)	新規暗号資産の総発行量	1,000,000,000 ELF	新規暗号資産の販売総量	100,000,000 ELF	新規暗号資産の販売価格	12.50円／ELF	新規暗号資産の販売総額	1,250,000,000円(税込)
新規暗号資産の名称	エルフトークン(ELF Token)											
新規暗号資産の総発行量	1,000,000,000 ELF											
新規暗号資産の販売総量	100,000,000 ELF											
新規暗号資産の販売価格	12.50円／ELF											
新規暗号資産の販売総額	1,250,000,000円(税込)											
<p><b>(3) 発行者及びその関連当事者が保有する新規暗号資産の総量及びその内訳</b></p>												
	<p>当社及び関連会社の保有又は管理している数量は、2025年11月30日時点で、592,746,543.77 ELFです。その内、69,985,536.24 ELFはお客様がステーキングを行っている資産(当社及び関連会社による移転等はできません。)となります。また、当社社員等による保有数量は、2025年11月30日時点で、132.55 ELFとなります。該当者が当社に入社する以前に取得したもの、及び社内管理規程の手続きに則り適切に取得したもの(ゲーム内報酬、ステーキング報酬等による増加分を含む)であります。</p>											

#### (4)新規暗号資産の市場価格の推移

ELFの市場価格の推移は以下の通りであります(前回開示以降の価格推移を中心にお示ししています)。



参照:bitFlyerアプリ

#### (5) 対象事業の進捗の状況

当社は、2024年2月9日から2024年2月20日を販売期間として国内5例目となるIEO(Initial Exchange Offering)における新規発行トークンの販売を行いました。

2025年12月26日時点で、以下のコンテンツ及びサービスに関する発表、実施をしております。

- ELFトークンの保有価値を高める取り組みとして、2025年11月にはELFホルダー向け新機能「パワースコア」を実装いたしました。本機能では、ELFトークンを保有またはステーキングしているユーザーを対象に、ゲーム進行をよりスムーズにする専用アイテムや、限定衣装などの特典を提供しており、長期的なトークン保有およびエコシステムへの参加を促進しております。
- ランドNFT関連のゲーム内インターフェイスを刷新し、NFTホルダーの皆様がより快適かつ直感的に操作できる環境を整備いたしました。これにより、ランドNFTを活用したゲーム体験の利便性と没入感の向

上を図っております。

- 季節感を取り入れたコンテンツとして、ハロウィン期間にはイベント限定の新規家具やスキンを、クリスマス期間には復刻スキンを実施するなど、期間限定施策も継続的に展開しております。あわせて、NFTブリードおよびライブ配信については毎月定期的に開催しており、ユーザーの皆様に継続的な楽しみと新たな体験を提供できるよう努めております。

**(6) 調達資金の全部又は一部を使用した場合には、使用した資金の額等及び使途の内容**

IEOにより調達した資金の用途は以下のとおりであります。「THE LAND エルフの森 White Paper」記載の計画値総額に対して2025年9月30日までの支出額(税込)を記載しております。

2025年9月30日時点

資金用途	計画値 総額 (千円)	支出額 (千円)	使途の内容
マーケティング	375,000	376,584	エコシステム活性化のためのプロモーション、及びコラボレーションなどで使用されます。
コントラクター	437,500	437,109	『THELAND』の運営において必要な外部事業者に対する費用として使用されます。
オペレーション	250,000	435,404	プロジェクト運営・開発費用として使用されます。
予備費	187,500	(186,988)	予備費用として使用されました。 括弧内は「オペレーション」及び「マーケティング」において予備費から充当された金額となっています。また、当該金額については各々の資金使途項目に計上されているため支出額の「合計」には含まれておりません。
合 計	1,250,000	1,249,096	